

このたびは、白本テレネットのでゴーROMディスクをお買い上げいただき、誠にありがとうございました。
で使用の前に、この「動物製剤主」をよくお読みいただき、近しい使用法

で使用の前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、定しい使用法でで愛用ください。なお、この「取扱説明書」は、大切に保管してください。

## ●セット時の注意

- ①ますINTÉŘÍŘÁČE ŮŇÍŤとČĎ-RĎÍMへĚĎ Englineが造しく接続されているかどうか確認してください。
- ②ごÓ-RŐMディスクを業しむためには、システムカードが必要です。ごÓ-RŐM ディスクをごÓ-RŐM。に、システムカードをPÓ Engline 本体にしっかり差し込んだのちに、INTÉRPÁÔE UÑÍT、PÓ Engline 本体の顧にスイッチを入れてください。
- ③また、予Ö Engine本体のスイッチを入れたままシステムカードの抜き差し を行うと、予Ö Engine本体及びINTE内存在CE UNITの故障の原因にな りますので、絶対に行わないでください。
- ⑥Ď-RĎMディスクには、養と裏があります。必ず、レーベル節(ゲームタイトルなどが記されている節)が上になるように⑥Ď・RĎMにセッティングしてください。
- ⑤ご〇-PÔMºシステムが正常に作動している場合は、差のような画箇が最初に 義宗されます。この画箇が義宗されない場合は、INTÉRFÁCE UŇÍTにつ いている「敬叛説明書」を参考にしながら、操作方法にまちがいがないかどうか 確認してください。





# ごろ - ROM ディスクは、 **CD・ROM** System 南前のゲームソフトです。

\* ⑥ ⑥ - R ⑥ M ディスクは普通の ⑥ ⑥ プレイヤーでは使用しないでください。 コンピューター 前のデータがオーディオ機・ 密に 無影響 を 及ぼす 場合があります。

★万一製品に当社の責任による不都合がありました場合、新しい製品とお取り替えいたします。

# ストーリー





# ゲームの進め方

# 2つのシーンが 交互に展開!

このゲームは、全日ステージ からなり、各ステージとも、 ビジュアルシーン(ストーリ 一部)と、アクションシーン (ゲーム部) の2つのシーン で構成されており、これらが 交互に展開します。

### ビジュアルシーン

アニメーションによって、ス トーリーが進行します。ゲー ムの要素はありません。



#### アクションシーン

実際のゲーム部分です。この シーンをクリアしないと、次 のステージへは進めません。



# アクションシーンの流れ

## 戦闘開始

-ンが始まります。優子を し、敵を倒しながら進みます。

# **Pアイテムでパワーアップ**

ビジュがルシーン終了後、アクシマップ上に置かれたアイテムや、敵キャラを 倒すと出てくるアイテムを取ると、その種類 に応じて優子がパワーアップします。





## パッドの使い方

アクションシーンでの優子の操作法は、以下のとおりです。 なお、このゲームは 1 人プレイ専用です。

# 方向キー

↑ (上キー) スペシャルアイテムの使用

←→ (左右キー)
優子を移動させる。

↓ (下キー) しゃがむ。移動はできない



スイッチ  **ジャンプ** 押している時間によって、ジャンプの高さが変化する

スイッチII 攻撃

/ ↓ 十 I 下の段に飛び降りる

NO RUN スタート・ポーズ

# □ 中ボスとの対決!

背景のスクロール がストップすると、 中ボスが登場しま す。この中ボスを 倒さなければ、先 に進むことはでき ません。

# △ ボスキャラ登場!

ステージの最後には、 ボスキャラとの一騎討 ちが待っています。



# 画面表示

## ステータス表示部の説明

#### 優子のライフ

優子のライフの残量を 示し、□になると、優 子が1人減ります。

#### ボスキャラのライフ

そのステージの最後に 登場するボスキャラの ライフを示します。

#### スコア

2万点、5万点で優子 が1人増え、以後5万 点ごと 1 UPします。

#### オフェンスアイテム

優子が使用している武器を表 示します。武器は全部で4種 類あり、他のアイテムを取る ことで装備を変更できます。



#### スペシャルアイテムの 使用回数

持っているスペシャル アイテムの使用回数の 残りを示します。

## オフェンスアイテムのレベル

武器の攻撃力レベルを示しま す。装億の変更では変化しま せんが、ライフが自になると、 レベル 1 に戻ってしまいます。 たものはクリアされます。

## 優子の残り数

優子の教り人数を示しており、 これが口になると、ゲームオ ーバーとなります。

#### スペシャルアイテム

優子が持っているスペシャル アイテムを示します。新しい アイテムを取ると、持ってい

# アイテム

### オフェンスアイテム

攻撃用のアイテム。装備を変更しても、 武器の強さのレベルは変わらない。

#### ノーマル カッター





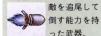
優子が最初か ら装備してい る武器



敵の弾を消滅 させることが 可能な武器。

#### ホーミング

デュアル





前と斜め上の 2 方向に同時 攻撃できる。

# スペシャルアイテム

特殊な効力を発揮するアイテム。使用回 数や、効果を示す時間に限りがある。

#### クラッシュ インビジビリティ



画面内の全て ジを与える。



一定時間、優 子を無敵の状 態にする。





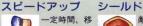
一定時間、敵 やトラップの 動きを止める。



回転して防御 するバリア。

### ディフェンスアイテム

優子の能力がアップレて、戦いが有利に 展開するようになる、防御系のアイテム。





動速度がアッ プする.



敵の攻撃によ るダメージが 減少する。

#### パワーアップ

バイタリティ



オフェンスア イテムがレベ ルアップする。



取るごとにラ イフの上限が アップする。

## アナザーアイテム

優子のライフや、スコアなどに関係する ボーナスアイテム。

#### TUP

#### クリスタル



優子の残り数 が1つ増える アイテム。



ボーナス得点 (1000点)が 加算される。

#### ライフ大

#### ライフ小





が、少しだけ 回復する。





# ビジュアルシーンのとばし方

アクションシーンだけを楽し みたいという場合は、BLIN 合や、初めてプレイする場合 ボタンを押せば、ビジュアル シーンをカットすることがで

ビジュアルシーンをとばして、 きます。逆に、ビジュアルシ ーンをじっくり楽しみたい場 には、BUNボタンを押さな いように注意しましょう。



## セーブおよびコンティニューについて

セーブは、各ステージクリア 時に自動的に行われます。ゲ ームオーバーになったとき、 コンティニューを選択すれば、 同じステージからゲームを再

開することができます。ただ し、インターフェイスユニッ ト内のRAMに全く空きエリ アがないと、セーブできませ んから、注意してください。



秘情報

ここで、ゲームを終了させた人のために、 耳よりな情報をちょっとお教えしましょう。

エンディング、スタッフロールがすべて終わったあと、 すぐにスイッチを切ったりせず、しばらく余韻にひたっ てみてください。きっといいことがありますよ……。



# CD-ROMディスク●保管上の注意





●信号読み取り箇(レーベル箇の炭対側の光った菌)を芳さないように注意してください。汚れた場合は、やわらかい希で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭きとってください。



## キズには弱いんだ!



●ごŐ-RÖMディスクにキズをつけないようにしてください。ケースからの出し入れの際は、こすりキズをつけないよう、特に淫意してください。



# 文学を書か ないでね!

●レーベル箇に、鉛筆やボールベンなどで文字を書いたり、シール等を貼らないでください。読み取り箇にキズをつける懸れがあります。ĈŐ-RŐMディスクを曲げたり、センター孔を失きくしないでください。



#### いつまでも大切にね!



●プレイ養は荒のケースに入れて葆管 してください。また、ĈĎ-RĎMディ スクは、嵩蓋、嵩遠の場所には葆管し ないでください。



